

Impostazione dei requisiti di un progetto

- Identificare lo scopo, i destinatari e le necessità dei destinatari per contenuti sofisticati.
- Identificare i contenuti sofisticati rilevanti per lo scopo ed appropriati per il pubblico destinatario.
- Conoscere le opzioni per produrre contenuti sofisticati accessibili.
- Dimostrare la conoscenza delle disposizioni di base relative al diritto d'autore (come la relativa terminologia, i permessi da ottenere e la citazione di materiale coperto da diritto d'autore).
- Comprendere le mansioni e le responsabilità della gestione di progetti.
- Comunicare con altri (committenti e clienti) riguardo il piano del progetto e dei contenuti.

Identificare gli elementi di progetto di contenuti sofisticati

- Identificare le procedure consigliate per progettare contenuti sofisticati per un sito web.
- Dimostrare la conoscenza dei principi e degli elementi di progettazione.
- Identificare le tecniche per creare contenuti sofisticati che siano accessibili e leggibili.
- Usare uno storyboard per produrre elementi di contenuti sofisticati.

Conoscere Adobe Flash CS3

- Identificare gli elementi dell'interfaccia di Flash.
- Utilizzare ispezione Proprietà.
- Utilizzare Timeline.
- Conoscere i tipi di file Flash.
- Identificare le procedure consigliate per gestire le dimensioni di un documento Flash pubblicato.

Costruire elementi con contenuti sofisticati

- Creare testo.
- Adattare le proprietà del testo.
- Creare oggetti e convertirli in simboli includendo grafica, brevi filmati e pulsanti.
- Conoscere i simboli e le librerie.
- Modificare simboli ed istanze.
- Creare maschere.
- Creare animazioni (cambiare la forma, la posizione, la dimensione, il colore e la trasparenza).
- Aggiungere semplici controlli mediante ActionScript 3.0.
- Importare ed usare suoni.
- Aggiungere ed esportare video.
- Pubblicare documenti Flash.

Valutare elementi con contenuti sofisticati

- Condurre test tecnici di base.
- Identificare tecniche per test di base sull'usabilità.