



Rich Media Communication using
Adobe Flash CS5 *Exam*



Impostare i requisiti del progetto

- Individuare lo scopo, i destinatari e le necessità dei destinatari dei contenuti multimediali.
- Identificare il contenuto rich media che è rilevante per lo scopo dei media in cui sarà utilizzato (siti web, dispositivi mobili, e così via).
- Comprendere le opzioni per la produzione di contenuti multimediali accessibili.
- Dimostrare di conoscere le regole di copyright standard (termini correlati, acquisizione dell'autorizzazione e citazione del materiale protetto da copyright).
- Comprendere i compiti e le responsabilità di gestione dei progetti.
- Comunicare con altri (colleghi e clienti) riguardo ai piani di progettazione e contenuti.

Individuare gli elementi di progettazione Rich Media

- Identificare le migliori pratiche generali e specifiche di Flash per la progettazione di contenuti multimediali per un sito web.
- Dimostrare di conoscere elementi e principi di progettazione.
- Identificare le tecniche generali e specifiche di Flash per creare elementi multimediali che siano accessibili e leggibili.
- Utilizzare uno storyboard per produrre elementi multimediali.
- Organizzare un documento Flash.

Comprendere l'interfaccia Adobe Flash CS5

- Individuare gli elementi dell'interfaccia di Flash.
- Utilizzare ispezione Proprietà.
- Utilizzare Timeline.
- Regolare le proprietà del documento.
- Usare le guide e righelli di Flash.
- Usare Motion Editor.
- Comprendere i tipi di file Flash.
- Identificare le migliori pratiche per la gestione delle dimensioni del file di un documento Flash pubblicato.

Costruire gli elementi Rich Media utilizzando Flash CS5

- Effettuare decisioni di sviluppo di contenuti multimediali, sulla base di analisi e interpretazione di specifiche di progetto.
- Utilizzare gli strumenti del pannello Strumenti per selezionare, creare e manipolare grafica e testo.
- Importare e modificare immagini.
- Creare testo.
- Regolare le proprietà del testo.
- Creare oggetti e convertirli in simboli, tra cui grafica, filmati e pulsanti.
- Comprendere simboli e librerie.
- Modificare simboli e istanze.
- Creare maschere.
- Creare animazioni (modifiche di forma, posizione, dimensione, colore e trasparenza).
- Aggiungere controlli semplici tramite ActionScript 3.0.
- Importare ed utilizzare suono.
- Aggiungere ed esportare video.
- Pubblicare ed esportare documenti Flash.
- Rendere un documento accessibile.

www.microsales.it
info@microsales.it

fax 091.626.62.98

tel. 091.625.04.78

via E. Notarbartolo, 44
90141 - Palermo

Microsales



Multibrand
Education & Certification
Center



Rich Media Communication using
Adobe Flash CS5 *Exam*



Valutare gli elementi Rich Media utilizzando Flash CS5

- Condurre test tecnici di base.
- Identificare tecniche per test di base sull'usabilità.

www.microsales.it
info@microsales.it

fax 091.626.62.98

tel. 091.625.04.78

via E. Notarbartolo, 44
90141 - Palermo

Microsales



Microsoft
Technology
Associate

Autodesk
Autodesk Certified User



Multibrand
Education & Certification
Center