

Reperire ed installare Flash CS5

- Verificare i requisiti del computer
- Requisiti di sistema per creare filmati Flash
- Reperire Flash
- Installare Flash
- Disinstallare Flash
- Avviare la prima volta Flash
- Attivare Flash Professional
- Registrare Flash Professional
- Imparare Flash

L'interfaccia

- L'interfaccia di Flash CS5 Professional
- Mettere in ordine e personalizzare l'interfaccia
- Salvare le impostazioni del layout dell'area di lavoro
- Eliminare un layout personalizzato
- Ripristinare le preferenze originali
- Aree di lavoro preimpostata

Il pannello Strumenti e l'utilizzo degli strumenti

- Strumenti per creare
- Il pannello Strumenti
- Le immagini bitmap
- Le immagini vettoriali
- La pagina iniziale
- Creare un nuovo documento
- Creare un nuovo documento da modello
- Griglie, guide e righelli
- Visualizzare la griglia
- Modificare la griglia
- Visualizzare i righelli
- Le guide
- Cambiare il colore dello stage
- Salvare il documento creato
- Ingrandire o rimpicciolire un documento
- Ingrandire una zona specifica del documento
- Utilizzare lo strumento Ingranditore per ingrandire al massimo lo stage
- Lo strumento Mano
- Modalità di visualizzazione: Viste multiple
- Modificare Le dimensioni e le proprietà dello stage
- Modificare Le dimensioni e le proprietà
- Inserire metadati XMP in un documento Flash
- Interazione tra oggetti
- Intersezione e segmentazione tra linee
- Interazione tra linee e riempimenti
- Interazione tra riempimenti e linee
- Interazione tra forme
- Linee, contorni e colon di riempimento
- Lo strumento Linea
- Lo strumento Pennello



- Modalità avanzate del Pennello
- Flash CS5 Professional ed i gradienti
- Lo strumento Secchio di vernice
- Estendere una sfumatura singola a più riempimenti
- Le opzioni dello strumento Secchio di vernice
- Lo strumento Trasformazione riempimento
- Lo strumento Bottiglia inchiostro
- Lo strumento Matita
- Lo strumento Penna
- Creare una Linea retta
- Creare una linea curva
- Gli strumenti Rettangolo e Ovale
- Creare Rettangolo con angoli arrotondati
- Disegnare un ovale e un cerchio perfetto
- Lo strumento PolyStar
- Colori di riempimento
- I nuovi strumenti di Flash CS5
- Lo strumento Decorazione
- Applicare l'effetto Riempimento griglia
- Applicare l'effetto Riempimento a rampicante
- Animare l'effetto Riempimento a rampicante
- Lo strumento Pennello spray
- Lo strumento Rotazione 3D
- Lo strumento Traslazione 3D
- Regolare l'angolo prospettiva
- Regolare il fuoco prospettico

Flash CS5 Professional e la gestione del testo

- Lo strumento Testo
- Tipi di testo gestiti (statico, dinamico, input)
- Caratteri incorporati
- Caratteri dispositivo
- Uso dei caratteri sostitutivi
- Simboli di carattere
- Trasformare il testo
- Dividere il testo
- Convertire il testo in un oggetto modificabile
- Collegare il testo ad un URL
- Inserire testo statico nel documento
- Inserire testo di input nel documento
- Inserire testo dinamico nel documento
- Modificare il testo inserito
- Creare testo scorrevole
- Gli effetti ed il testo
- Effetto ombra
- Personalizzare gli strumenti w modificare gli oggetti creati
- Gli strumenti di selezione
- Impostare le preferenze di selezione

Gestire Tracciati, bitmap, simboli e istanze

- Lo strumento Selezione
- Le opzioni dello strumento Selezione
- Definire le impostazioni di disegno
- Lo strumento Sottoselezione
- I comandi Copia e Duplica
- Lo strumento Lazo
- L'opzione Modalità poligono
- L'opzione Bacchetta magica
- Modificare una selezione
- Lo strumento Contagocce
- Il pannello Trasforma
- Il pannello Informazioni
- Il pannello Colore
- Raggruppare gli oggetti
- Modificare un gruppo
- Cambiare l'ordine d'impilamento di un elemento del gruppo spostandolo ad un livello superiore
- Portare un elemento in primo piano
- Spostare un elemento del gruppo ad un livello inferiore nell'ordine di impilamento
- Muovere un elemento del gruppo sul fondo
- Lo strumento Trasformazione libera
- Spostare, ridimensionare, ruotare, inclinare, distorcere, riflettere, allineare e disporre un oggetto
- Spostare un oggetto
- Ridimensionare un oggetto
- Inclinare un oggetto
- Distorcere un oggetto
- Riflettere un oggetto
- Allineare più oggetti
- Lo strumento Gomma
- Modalità avanzate della gomma
- Cancellare solo i riempimenti
- Cancellare solo le linee
- Cancellare i riempimenti selezionati
- Cancellare un'area
- Simboli e istanze
- Creare simboli grafici
- Convertire oggetti in simboli
- Gestire la libreria dei simboli
- Il pannello Libreria
- Aggiungere simboli
- Modificare simboli
- Eliminare simboli
- Duplicare simboli
- Rinominare simboli
- Creare istanze
- Personalizzare una sfumatura
- Modificare la posizione dei colori nella sfumatura
- Le modalità di visualizzazione del colore
- Gestire la palette Web 216 e la tavola colori
- Aggiungere un colore alla palette Web 216 e salvare la palette personalizzata
- Richiamare la palette personalizzata
- Ordinare i colori della palette

La Linea temporale, i Livelli e le maschere

- La Linea temporale di Flash CS5 Professional
- I Livelli
- Gestire i Livelli
- Operazioni con oggetti su livelli diversi
- Modificare i riempimenti tra i livelli
- Livelli e cartelle
- Livelli guida
- Scorciatoie per la gestione delle operazioni sulle colonne di visualizzazione dei Livelli
- Maschere e immagini

Le animazioni e la tecnica Onion skin

- Flash CS5 Professional e le animazioni
- I fotogrammi
- Tipi di fotogrammi
- Le operazioni sui fotogrammi
- L'animazione fotogramma per fotogramma
- La tecnica Onion skin
- L'animazione interpolata
- Interpolazione di forma
- Interpolazione di movimento
- Modificare il tracciato del movimento
- L'Editor movimento
- La cinematica diretta e la cinematica inversa
- Creare un'armatura con il primo metodo
- Creare un'armatura con il secondo metodo
- Modificare gli ossi creati
- Controllare il movimento
- Effetto molla
- Lo strumento Associazione

I pulsanti e il pannello Azioni

- I pulsanti e Flash CS5 Professional
- Creare un pulsante
- La finestra Azioni
- Collegare un pulsante ad un URL
- Creare una semplice barra di navigazione

Gestire l'audio in Flash CS5 Professional

- Introduzione all'audio digitale
- Il suono: il fenomeno fisico
- Rappresentazione grafica
- Conversione digitale del suono
- I software audio
- Compressione dei file audio
- L'audio e Flash CS5 Professional
- Associare un suono a d un pulsante
- Associare un suono ad un filmato
- La colonna sonora nelle animazioni interattive
- Uso di file audio MP3 per i loop
- Creare un effetto di dissolvenza



- Assegnare il suono alle Immagini
- Sincronizzare un'animazione ad una colonna sonora preesistente
- Sincronizzare una musica dopo aver realizzato un'animazione

Gestire il video in Flash CS5 Professional

- Il video e Flash CS5 Professional
- Frequenze di fotogrammi
- Video interlacciati e non interlacciati a confronto
- Aggiungere un video clip ad un filmato

ActionScript

- Il linguaggio di programmazione di Flash: ActionScript
- Gestione degli eventi in ActionScript 3.0
- Comportamenti predefiniti
- Panoramica del pannello Azioni
- Blocco degli script nel pannello Azioni
- Personalizzare il pannello Azioni
- Panoramica della finestra Script
- Aggiungere un'azione ad un fotogramma
- Eliminare un'azione
- Etichette
- Le azioni più comuni
- Esempio: intercettare cue point in ActionScript 2.0 e in ActionScript 3.0
- Codice ActionScript 2.0
- Codice ActionScript 3.0
- L'Assistente script
- ActionScript: linguaggio e sintassi
- Variabili e costanti
- Tipi di dati
- Oggetti e classi
- Principi di gestione degli eventi
- Esempi di gestione degli eventi
- Creazione di istanze di oggetti
- Operatori
- Commenti
- Controllo del flusso
- Compatibilità con le versioni precedenti
- Approfondimenti
- L'area di validità delle variabili
- Valori predefiniti
- L'area di validità delle funzioni
- La catena dell'area di validità
- Chiusure di funzione
- Eccezioni runtime
- Tipi runtime
- Classi
- Definizioni delle classi
- Attributi di classe
- Corpo della classe
- Classi chiuse
- Chiusure di metodo
- ECMAScript for XML (E4X)



- Espressioni regolari
- Spazi dei nomi (namespace)
- Nuovi tipi di base
- Caratteristiche dell'API di Flash Player
- Operazioni con il testo

Pubblicare un filmato Flash

- Pubblicare un filmato
- Riproduzione di un filmato Flash
- I parametri della pubblicazione
- La scheda Formati
- La scheda Flash
- La scheda HTML

I componenti

- I componenti di Flash CS5 Professional
- I componenti multimediali di ActionScript 2.0

Adobe Device Central

- Introduzione ad Adobe Device Central
- Componenti dell'area di lavoro
- Selezione dei dispositivi
- Creazione di un set personalizzato
- Creare contenuti per dispositivi mobili
- Esportare il documento

Adobe Media Encoder

- Introduzione
- Codifica video mediante Adobe Media Encoder
- Impostazione dei profili di codifica
- Rimuovere i file dalla coda di codifica
- Come ignorare un file
- Arresto della codifica del file corrente
- Personalizzazione delle impostazioni di codifica video
- Impostazioni di codifica audio
- Definizione e incorporamento dei cue point
- Ritaglio, taglio e ridimensionamento dei video

Scelte rapide da tastiera

- Menu File
- Menu Modifica
- Menu Visualizza
- Menu Inserisci
- Menu Elabora
- Menu Testo
- Menu Controllo
- Menu Debug
- Menu Finestra
- Menu Guida
- Strumenti