

Registrazione e analisi degli errori

- Creazione di un meccanismo di registrazione
- Creazione di un meccanismo di debug

Comunicazione con gli utenti

- Tipi di comunicazione
- Comunicazione come gerarchia di classi
- Inviare messaggi di posta elettronica agli utenti
- Altre considerazioni

Sessioni e autenticazione

- Sessioni
- PHP e le sessioni
- Creare una Classe per l'autenticazione

Progettare un'applicazione

- Tecniche di progettazione di un'applicazione

Implementare un'applicazione

- Realizzazione e test