



## Introduzione

- React native
- Esempi di sviluppo
- Scenari

## Ambiente di sviluppo

- Editor di sviluppo
- Installazione del Package Manager Node JS
- Npm
- React e starter kit

## Javascript e ES6

- Progettazione architettura interfaccia utente;
- Installazione di Babel 6
- Babel 6 e ES6
- Installazione e Configurazione di Babel 7
- Convertire codice ES6 in JavaScript con Babel ed eseguirlo
- Variabili var: function scope e block scope
- let e const
- Oggetti e const
- Template Strings
- Parametri di default e argomenti di una funzione
- Destructuring: Come destrutturare array e oggetti
- Object literal: Scorciatoie per lavorare con gli oggetti
- For...of loop
- Operatore "Spread ... "
- Rest parameters e passaggio di un numero indefinito di argomenti a funzioni
- Map e Filter
- Arrow Function - le Funzioni freccia
- Funzioni Freccia: Parentesi e Parametri
- this e arrow functions
- Combinare parametri di default e destructuring array
- Combinare parametri di default e destructuring objects

## Creazione di interfacce utente

- Accesso alla libreria immagini
- Preparazione dell'applicazione MyPlaces
- Rimuovere i files di default creati da create-react-app
- Cosa succede dopo "npm start" ?
- Come viene avviata l'applicazione ?
- Creare Elementi React utilizzando React puro
- React Developers Tools
- Le proprietà di un elemento React: class o className ?
- Elementi annidati
- JSX
- JSX restituisce un solo elemento root
- React.Component
- Class Component e Composizione
- Component Props
- Refactor: organizzare i files dell'applicazione

### Il backend dell'applicazione

---

- Scaricare, Installare e avviare il server di backend

### Lo stile di un'applicazione React

---

- Definire uno stile per il componente attraverso className
- Avatar e altre opzione per modificare lo stile dell'applicazione
- class e className
- Aggiungere un button per ricevere input dall'interfaccia
- Framework UI: Materialize CSS e Material UI
- Webpack e CSS
- Progettare l'Header utilizzando Materialize CSS

### La gestione degli stati

---

- Stateless Functional Components
- Lo stato di un componente
- Aggiornare lo stato di un componente

### Creare User Interface per React con Material UI

---

- React Materialize, Material UI, MUI Css
- Creare una nuova applicazione e installare Material UI
- Definire l'architettura delle cartelle dell'applicazione
- Implementare l'Header dell'applicazione con Material UI
- Il Footer: Tab Material UI e metodo onChange
- Grid Layout e componenti Paper
- Popolare Tab dinamicamente da un data store
- Il metodo Reduce
- Gestire il click su un item della Tab e creare una struttura dati per le Card
- Riempire la card di sinistra con i dati: List e Typography
- Lists: Presentare gli esercizi di ogni gruppo attraverso una List
- Tabs, Typography e Gestione dello stato tra componenti diversi
- Modificare lo stato di un componente da un altro componente
- Gestione Click su Item e State

### Gestire input utente

---

- Controlled Components
- Integrare Material UI nell'applicazione MyPlaces
- Search Form Material UI
- Input dall'utente: Search Form e Controlled Components